【審判（ＳＣＵ　Solo Chair Umpire ）マニュアル】

熊本県高体連テニス専門部　令和５年７月

1　SCU（Solo Chair Umpire）方式の試合とは

（1）アナウンスやカウントのコールについては、SCUが行います。
（2）ポイントの判定については、プレーヤーのセルフジャッジに委ねられています
（3）明らかなアウト（フォールト）があった場合は、SCUがオーバールール（ジャッジの訂正）を行います。

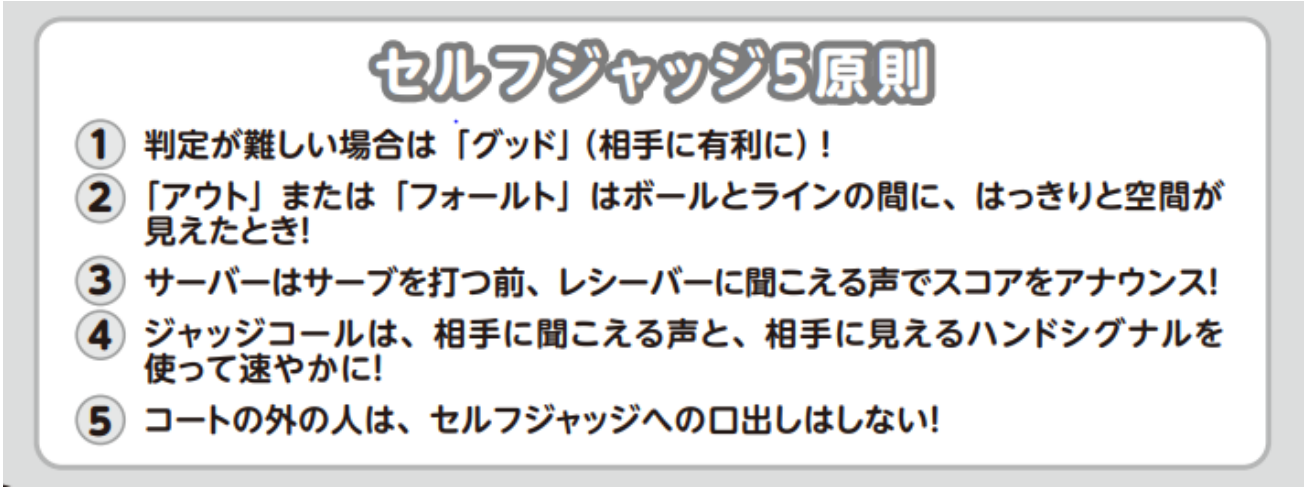
2　SCUの役割

（1）SCUは試合の責任者であり、円滑な試合進行を心がける。
（2）SCUはオーバールールを行うため、インプレー中は集中し、自分で判定できるようにしておく。
（3）ポイント間 25 秒、エンドチェンジ 90 秒のルールをプレーヤーに遵守させる。

3　SCUの心得

（1）選手よりも先にコートに入り、ネットの高さ・シングルススティックなどを確認する。
（2）ポイントが決まったら、**スコアシート記入後**、**直ちに**・**大きな声で**・**堂々と前を向いて、**コールやアナウンスをする。
（3）ポイントが決まったら、すぐに失点した選手を見る。
（4）自分のジャッジに自信を持つこと。選手や監督からの抗議があっても毅然とした態度で対応する。
（5）明らかなアウト（フォールト）でない限り、「グッド」の判定をする。
（6）明らかなアウト（フォールト）があった場合は、「コレクション！　ザ　ボール　ワズ　グッド！」と即座にオーバールールを行い、ハンドシグナルを行う。（手の平を下にして水平に前に出す）
（7）インプレー中に隣コートからボールが侵入した場合は、即座に「レット！　リプレイ　ザ　ポイント！」とコールし、ポイントのやり直しを行う。

参考「セルフジャッジ5原則」 ～（公財）日本テニス協会より～



〔熊本県版２人制審判マニュアル〕（フェアプレー推進版）

《進行編》

１　試合開始時の挨拶

①「ネットの前に集まって下さい！」
②「只今より、〇〇高校□□選手対〇〇高校□□選手の試合を行います！姿勢を正して下さい！礼！」
③「主審は〇〇高校□□です！よろしくお願いします！」
④「試合は1タイブレイクセットマッチ（8ゲームズプロセットマッチ）です！」
⑤「トスを行って下さい！」
⑥「試合は、〇〇高校□□選手のサービスで始めます！」
⑦「ウォームアップはサービス4本です！」
⑧「姿勢を正して下さい！礼！」

ここで相手と審判に握手をする。

２　試合開始

「THE　BEST　OF　ONE　TIE-BREAK　SET　MATCH　！　〇〇高校 TO　SERVE . PLAY！」
※8ゲームズプロセット「8GAMES　PROSET　MATCH　！　〇〇高校 TO　SERVE . PLAY！」

３　第1ゲーム終了時

「GAME 〇〇高校！　FIRST　GAME　！」

４　第2ゲーム以降終了時

※アナウンスの手順は「GAME」→「取った方の名前」→「スコア」
「GAME 〇〇高校！　ONE　ALL！」
「GAME 〇〇高校！　〇〇高校 LEADS　！　TWO LOVE！」
「GAME 〇〇高校！　□□高校 LEADS　！　FOUR　THREE　！」
「GAME 〇〇高校！　SIX　ALL！　TIE-BREAK　！」

５　タイブレイク時

※アナウンスの手順は、「大きい数字」→「小さい数字」→「リード者」
※タイブレイクでは、「0」は LOVE(ラブ)ではなく、ZERO(ゼロ)と言う。
「ONE　ZERO！ 〇〇高校！」　　**「ONE　ALL　！」**
「FOUR　ONE　！ 〇〇高校！」　　**「FOUR　TWO　！ 〇〇高校！ CHANGE　END！」**

６　試合終了時

「GAME　SET　AND　MATCH 〇〇高校！ SIX　FOUR　！」

ここで相手と審判、相手ベンチコーチに握手をする。

７　試合後の挨拶

「この試合は6－4で〇〇高校の勝ちです！姿勢を正して下さい！礼！」
※主審は、勝者に審判用紙へサインしてもらい、審判用紙を勝者に渡し、業務終了。

８　主なコール

- **「フォールト！」「アウト！」**
- **「15－0！」「30－30！」「DEUCE！」「ADVANTAGE　〇〇高校！」**
- **「レット！ファースト（セカンド）サービス！」**…サービスレット
- **「レット！リプレイ　ザ　ポイント！ファーストサービス！」**…ポイントレット（ボール進入等）
- **「ウェイト　プリーズ！」**…サーバーが位置に付く前のボール進入、レシーバーが準備できていない
- **「コレクション！　ザ　ボール　ワズ　グッド！」**…アウトをインに→プレーを妨げた場合ポイントレット
- **「レッツプレイ！」**…プレイ開始が遅い場合（ポイント間20秒、エンドチェンジ90秒経過時）
- **「タイム！」**…エンドチェンジで60秒経過時、ウォームアップ終了時
- **「ノット　アップ！」**…ツーバウンド
- **「タッチ！」**…ネットタッチ
- **「ファウル　ショット！」**…オーバーネットと故意の二度打ち
- **「フット　フォールト！」**…インパクトした直後にコールする

９　解決が困難な場合はまっすぐ手を挙げ、速やかにコートレフェリーを呼ぶこと。